

**Korespondence volitelných předmětů**

Číslo předmětu	Zkratka	Název	P/PV/V	Kredity		Číslo předmětu	Zkratka	Název	P/PV/V	Kredity	Semestr
<b>1. Semestr 2014/2015</b>						<b>2016/2017</b>					
460-4006/01	PES I	Petriho síť I	V	4	-->	460-4006/01	PES I	Petriho síť I	PV	4	1
460-4007/01	DPS	Diagnostika počítačových systémů	V	5	x		<del>DPS</del>	<del>Diagnostika počítačových systémů</del>		5	
460-4008/01	DOK	Dokumentografické informační systémy	V	4	-->	460-4074/01	MATD	Metody analýzy textových dat	PV	4	3
460-4009/01	DZO	Digitální zpracování obrazu	V	6	-->	460-4079/01	DZO	Digitální zpracování obrazu	PV	4	1
460-4011/01	PAP	Pokročilé architektury počítačů	V	6	x		<del>PAP</del>	<del>Pokročilé architektury počítačů</del>		6	
460-4012/01	PG I	Počítačová grafika I	V	6	-->	460-4078/01	PG I	Počítačová grafika I	PV	4	1
460-4013/01	SOJ	Strojově orientované jazyky	V	6	-->	460-4083/01	SOJ	Strojově orientované jazyky	PV	4	2
460-4014/01	SWP	Softwarový proces	V	3	-->	460-4119/01	SWP	Softwarový proces	PV	2	3
460-4015/01	VWA	Vývoj webových aplikací v .NET	V	5	x		<del>VWA</del>	<del>Vývoj webových aplikací v .NET</del>		5	
460-4017/01	PIS	Podnikové informační systémy	V	3	x		<del>PIS</del>	<del>Podnikové informační systémy</del>		3	
460-4018/01	MAS	Modelování a simulace	V	4	x		<del>MAS</del>	<del>Modelování a simulace</del>		4	
460-4040/01	PPA I	Programování paralelních aplikací I	V	4	-->	460-4117/01	PA I	Paralelní algoritmy I	PV	4	1
460-4057/01	ARUO	Automatizované řešení úloh s omezeními	V	5	-->	460-4089/01	ARUO	Automatizované řešení úloh s omezeními	PV	4	1
460-4061/01	DAIS II	Databázové a informační systémy II	V	6	-->	460-4068/01	DAIS II	Databázové a informační systémy II	PV	4	1
460-4063/01	KO	Kombinatorická optimalizace	V	5	-->	460-4091/01	KO	Kombinatorická optimalizace	PV	4	2
<b>2. Semestr</b>											
450-4009/01	OSRČ	Operační systémy reálného času	V	4	-->	450-4009/01	OSRČ	Operační systémy reálného času		4	2
450-4024/01	CDD	Conceptual Design and Development of Innovative Products	V	5	x		<del>CDD</del>	<del>Conceptual Design and Development of Innovative Products</del>		5	
460-4019/01	PES II	Petriho síť II	V	4	-->	460-4019/02	PES II	Petriho síť II	V	4	2
460-4020/01	ANO	Analýza obrazu	V	5	-->	460-4080/01	ANO I	Analýza obrazu I	PV	4	2
460-4022/01	PP	Paradigmata programování	V	6	-->	460-4090/01	PP	Paradigmata programování	PV	4	2
460-4023/01	GPG	Geometrie pro počítačovou grafiku	V	4	-->	460-4023/01	GPG	Geometrie pro počítačovou grafiku	PV	4	2
460-4024/01	KOD	Kompresce dat	V	4	-->	460-4103/01	AKS	Analýza a komprese signálů	V	4	4
460-4025/01	MAD	Metody analýzy dat	V	5	-->	460-4071/01	MAD I	Metody analýzy dat I	PV	4	1
460-4028/01	SPS	Směrované a přepínané sítě	V	6	-->	460-4081/01	SPS	Směrované a přepínané sítě	PV	5	1
460-4029/01	MBM	Metody byznys modelování	V	4	-->	460-4106/01	SMP	Standardy a modelování procesů	PV	4	4
460-4031/01	IT	Internetové technologie	V	6	-->	460-4094/01	IT	Internetové technologie	V	4	4
460-4033/01	PG II	Počítačová grafika II	V	4	-->	460-4033/02	PG II	Počítačová grafika II	PV	4	2
460-4034/01	VPL	Vybrané partie z logiky	V	4	-->	460-4034/02	VPL	Vybrané partie z logiky	V	4	4
460-4035/01	ISY	Inteligentní systémy	V	4		460-4092/01	ZPJ	Zpracování přirozeného jazyka	PV	4	2
460-4041/01	MSPS	Metody specifikace programových systémů	V	4	-->	460-4075/01	SNK	Softwarový návrh a konstrukce	PV	4	1
460-4050/01	OSMZ	Operační systémy mobilních zařízení	V	6	-->	460-4084/01	OSMZ	Operační systémy mobilních zařízení	PV	4	2
460-4054/01	PVBPS	Počítačové viry a bezpečnost počítačových systémů	V	4	-->	460-4054/02	PVBPS	Počítačové viry a bezpečnost počítačových systémů	PV	4	3
460-4056/01	PPA II	Programování paralelních aplikací II	V	5	-->	460-4118/01	PA II	Paralelní algoritmy II	PV	4	2
<b>3. Semestr</b>											
440-4102/01	ZČS	Zpracování číslicových signálů	V	6	x		<del>ZČS</del>	<del>Zpracování číslicových signálů</del>		6	
450-4030/01	NRVŘS	Navrhování a realizace vestavěných řídicích systémů	V	4	-->	450-4030/01	NRVŘS	Navrhování a realizace vestavěných řídicích systémů	V	4	3
460-4016/01	MaV	Modelování a verifikace	V	4	-->	460-4016/01	MaV	Modelování a verifikace	PV	4	2
460-4030/01	SAN	Systémová analýza a návrh	V	6	-->	460-4076/01	INP	Inženýrství požadavků	PV	4	2

460-4036/01	SPG	Seminář počítačové grafiky	V	4	x		SPG	Seminář počítačové grafiky		4	
460-4037/01	TEH	Teorie her a modely rozhodování v podmínkách neurčitosti	V	4	-->	460-4116/01	TEH	Teorie her	PV	4	3
460-4038/01	AGU	Algoritmizace geometrických úloh	V	4	-->	460-4038/01	AGU	Algoritmizace geometrických úloh	PV	4	3
460-4042/01	TPS	Technologie počítačových sítí	V	6	-->	460-4085/01	TPS	Technologie počítačových sítí	PV	5	2
460-4043/01	VPTI	Vybrané partie teoretické informatiky	V	6	-->	460-4115/01	VPTI	Vybrané partie teoretické informatiky	V	4	4
460-4044/01	TSS	Testování softwarových systémů	V	4	-->	460-4077/01	TSK	Testování a softwarová kvalita	PV	4	2
460-4045/01	IM	Informační management	V	2	-->	460-4045/02	IM	Informační management	V	2	3
460-4051/01	MS	Mobilní systémy	V	6	-->	460-4111/01	MS	Mobilní systémy	PV	4	3
460-4053/01	BIV	Biologicky inspirované výpočty	V	4	-->	460-4086/01	BIA	Biologicky inspirované algoritmy	PV	4	1
460-4055/01	GAKS	Grafové algoritmy a komplexní sítě	V	4	-->		MAD I	Metody analýzy dat I	PV	4	1
460-4060/01	PvP HPC	Programování v prostředí HPC	V	4	-->	460-4060/01	PvP HPC	Programování v prostředí HPC	V	4	3
460-4062/01	OV	Operační výzkum	V	4	-->	460-4121/01	OV I	Operační výzkum I	PV	4	2
460-4063/01	KO	Kombinatorická optimalizace	V	5	-->	460-4091/01	KO	Kombinatorická optimalizace	PV	4	2
<b>4. Semestr</b>											
460-4046/01	KPB	Kryptografie a počítačová bezpečnost	V	4	-->	460-4046/02	KPB	Kryptografie a počítačová bezpečnost	V	4	4
460-4047/01	GIS	Geografické informační systémy	V	6	-->	460-4109/01	GIS	Geografické informační systémy	PV	4	4
460-4048/01	NS	Neuronové sítě	V	4	-->	460-4048/02	NS	Neuronové sítě	V	4	4
460-4049/01	PM	Projektové řízení	V	2	-->	460-4049/02	PM	Projektové řízení	V	2	4
460-4058/01	ZMD	Zpracování multimediálních dat	V	4	-->	460-4058/01	ZMD	Zpracování multimediálních dat	PV	4	4
460-4059/01	AWS	Adaptivní webové systémy	V	4	-->	460-4059/01	AWS	Adaptivní webové systémy	V	4	4