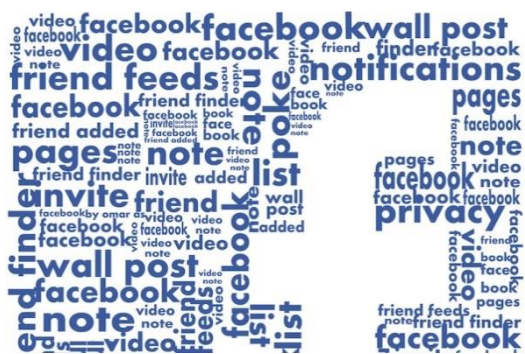


Internetové **Technologie**

VŠB-TU Ostrava, FEI, Katedra informatiky

Ing. Michal Radecký, Ph.D.

www.cs.vsb.cz/radecky



https://www.facebook.com/home.php?sk=group_193754317316342

- Požadavky pro absolvování předmětu
 - Prezenční studium
 - Kombinované studium
- Témata blízka předmětu
- Informační zdroje

Požadavky pro absolvování předmětu

Prezenční studium

Pro úspěšné absolvování tohoto předmětu je nutné získání zápočtu a absolvování zkoušky. Za zápočet je možné získat maximálně 40 bodů, kdy nezbytné minimum pro úspěšné získání zápočtu je 21 bodů. Zkouška je ohodnocena maximálně 60 body a minimální hranice pro úspěšné zvládnutí zkoušky je 30 bodů.

	minimum	maximum
Zápočet	21	40
Zkouška	30	60

Zápočet

Hodnocení zápočtu se skládá ze dvou částí. Každý student musí vypracovat a prezentovat materiál, který pokryje jedno **specifické odborné téma**. Toto téma si každý student může zvolit sám, nicméně tato volba podléhá schválení cvičícím.

Požadavky na zpracování daného tématu jsou následující:

- Vytvoření **prezentace** v (PowerPoint, PDF), která pokryje následující části výkladu o daném tématu (úvod do tématu, teoretický základ, technický rozbor technologie, aplikace, použití)
- Zvolené téma musí být dostatečně technické a musí odpovídat odbornosti a úrovni dané úrovně studia. Samotná prezentace může být vhodně doplněna o různé **„dema“**, **multimediální prvky a ukázky**, které budou lépe ilustrovat danou problematiku. Tyto doplňky budou vyžadovány především u témat, které se budou věnovat implementačním nástrojům, technologiím a frameworkům.
- Samotná **ústní prezentace** na cvičení, kdy student odprezentuje vlastní vytvořenou prezentaci, a to včetně doplňkových demo ukázek a doplňkových prvků. Čas pro prezentaci bude cca 30 minut.
- Za každou prezentací bude následovat **diskuze** k danému tématu, a to jak formou dotazů na přednášejícího, tak ve formě prezentace názorů posluchačů.



Každý student musí své téma prezentovat na cvičení, a to v termínu, který si sám zvolí po konzultaci s vyučujícím. Aktuální harmonogram prezentací je k dispozici na stránkách předmětu. Každý student musí vypracovat a předvést svou prezentaci na cvičení, jinak nemá nárok na získání zápočtu. Případně může získat zápočet alternativně, a to podle aktuálních podmínek vyučujícího.

Hodnocení této části zápočtu je maximálně 30 bodů a hodnotit se bude nápaditost a originalita tématu, obsahové zpracování tématu, odbornost, technické zpracování prezentace, interaktivita, ústní prezentace a reakce na dotazy. Výrazné nedodržení základních požadavků na odbornou přednášku, prezentačního času či kvality prezentace

bude mít značný vliv na hodnocení. Vlastní vypracované materiály (prezentace, doplňky, atd.) budou rovněž odevzdány prostřednictvím webových stránek předmětu, a to ve formě ZIP souboru.

Samotná prezentace bude celkově hodnocena následujícím způsobem:

- Třetina bodů bude v **kompetenci studentů účastnících se prezentace**. Přímo na cvičení budou k dané prezentaci přiřazovat svá hodnocení (anonymně na papírek) v rozsahu 0 až 10 bodů. Tyto body budou následně zprůměrovány (matematicky zaokrouhleny) a budou tvořit nedílnou součást hodnocení prezentace.
- Další dvě třetiny jsou plně v kompetenci vyučujícího.

Student, který se chce přihlásit na daný termín s daným tématem, musí zkontaktovat vyučujícího (emilem), kde krátce popíše název tématu (technologie, oblast, atd.) a volný termín, kdy chce prezentovat. Následně bude toto jeho téma schváleno či nikoliv (odpověď emilem). V případě neschválení si student může vymyslet jiné téma v jiném termínu, resp. ve stejném termínu. V případě schválení tématu je student povinen připravit materiály, umístit je na web (kdekoliv) a zaslat vyučujícímu URL s umístěním materiálů, a to nejpozději před začátkem cvičení, ve kterém bude prezentovat. Zvolený a schválený termín prezentace je závazný a student jej musí absolvovat. V případě zdravotních důvodů je možné si s cvičícím domluvit přesun tohoto termínu prezentace.

Studenti, kteří se přihlásí na termíny prezentace v úvodních týdnech semestru, budou ohodnoceni bonusovými body (procenta ze získaných bodů). Tyto body jim pak budou přiznány k celkovému výsledku hodnocení zápočtu. K dispozici je dostatečný počet termínů, pokud některý student nestihne odprezentovat a přitom nebyly vyčerpány volné termíny, bude tento úkol označen jako nesplněný.

Témata prezentací se nebudou v rámci **všech cvičení opakovat**. Při volbě tématu si tedy kontrolujte již uskutečněné prezentace.

Alternativní možnost získání zápočtu je vytvoření propagační strategie zadaného produktu/služby na Internetu. Pokud máte předpoklady a budete chtít realizovat zápočet tímto způsobem, je nutná domluva s přednášejícím!

Další alternativní možnosti získání zápočtu jsou v kompetenci vyučujícího.

Dalších 10 bodů, které je možné v rámci zápočtu získat, je spjatých s **aktivní účastí studenta** na cvičeních. Student, který bude na cvičeních projevoval zájem o danou problematiku, bude klást relevantní otázky na přednášejícího, bude se zapojovat do diskuse, může počítat s body za tuto část hodnocení na cvičeních.

Zkouška

Zkouška bude probíhat písemnou formou, kdy maximální možný zisk je 60 bodů. Student, který obdrží 29 bodů a méně, musí zkoušku opakovat (pokud mu to umožní studijní řád).

Kombinované studium

Pro úspěšné absolvování tohoto předmětu v kombinované formě studia je nutné získání zápočtu a absolvování zkoušky. Za zápočet je možné získat maximálně 40 bodů, kdy nezbytné minimum pro úspěšné získání zápočtu je 21 bodů. Zkouška je ohodnocena maximálně 60 body a minimální hranice pro úspěšné zvládnutí zkoušky je 30 bodů.

	minimum	maximum
Zápočet	21	40
Zkouška	30	60

Zápočet

Hodnocení zápočtu je zde postaveno na zpracování a odevzdání odborného textu, který bude pokrývat zvolené **téma** související s náplní tohoto předmětu. Každý student si může volně vybrat ze tří níže uvedených témat. Svě vybrané téma nahlásí svému tutorovi do 2. tutoriálu (zvolené téma je možné měnit pouze po domluvě s vyučujícím), a to emailem včetně stručné specifikace obsahu a zaměření tématu!



Každý student si vybere jedno z témat a to oznámí emailem nejpozději do 10.3.2020. Termín odevzdání práce je nejpozději do 20.4.2020.

Témata:

- 1. Analýza webu** – Odborný text zaměřený na analýzu a zhodnocení konkrétního webu, a to jak z pohledu současných trendů, tak technického řešení či uživatelské přívětivosti. **Weby pro analýzu budou vybírány z definované množiny a bude výsledkem konzultace s vyučujícím.** Součástí práce budou rovněž návrhy, jak web vylepšit, zdokonalit a přizpůsobit potřebám uživatelů. Text bude doplněn o obrázky ilustrující jednotlivé prvky resp. návrhy na úpravy.

Osnova textu (minimální návrh)

- O jaký web se jedná, na koho je cílen
- Jaké je technické řešení, použité prvky, apod.
- Zhodnocení technického řešení (nedostatky, doporučení)
- Zhodnocení vizuální podoby a trendy (nedostatky, doporučení)
- Zhodnocení uživatelské přívětivosti a použitelnosti (nedostatky, doporučení)
- Zhodnocení marketingových a e-commerce prvků – SEO, nákupní proces, sociální sítě, obsah, atd. (nedostatky, doporučení)
- Souhrn návrhů na úpravu, rozšíření, vylepšení
- Závěr a zhodnocení

2. **Multimediální klip či aplikace** - „implementační téma“, jehož výsledkem bude video klip (video nahrávka, střih, různá animační technika) či interaktivní animace (HTML5, apod.) na libovolné téma spojené s Internetem. Maximální délka do 5 minut a použitý jazyk může být čeština i angličtina. Např. Jak fungují webové služby, Historie Internetu, Technologie X/HTML, kvíz, atd. Touto formou můžete rovněž zpracovat i výše uvedená témata.

Požadavky na zpracování odborného textu:

- Text bude odpovídat požadavkům na **odborné texty**. Úspěšně nebudou ohodnoceny příliš vágní texty bez technického pozadí. Každý text bude obsahovat technicky korektní údaje a bude zahrnovat technické údaje a specifika jednotlivých technologií, a to na vysokoškolské úrovni.
- **Grafické zpracování textu** je ponecháno na samotném studentovi, nicméně nebudou použity žádné nestandardní postupy. Dokument bude zpracován tak, aby byl kvalitně tisknutelný a čitelný. Text bude doplněn o odpovídající ilustrace, schémata či fotografie, a to v odpovídající kvalitě, informační hodnotě a rozumné míře.
- **Rozsah zpracovaného tématu** nebude menší než 15 stránek.

Všechny použité prvky (obrázky, kresby, animace) budou autorské, případně bude korektně citován zdroj. V případě video klipu či animace budou použity takové obsahové prvky, které budou v souladu s autorskými právy a nebudou znemožňovat další využití a publikování klipu na Internetu, např. na YouTube.

Hodnotit se bude především dodržení tématu, originalnost, obsahová náplň textu, jeho odbornost, informační a technická hodnota, grafické a stylistické zpracování a celková kvalita obhajoby prezentovaných myšlenek.

Odevzdání zápočtové práce

Práce bude odevzdána ve formě **ZIP souboru** (bude obsahovat PDF verzi dokument, zdrojový formát dokumentu (DOC, TEX, atd.), příp. zdrojové soubory doplňující implementace. V případě třetího tématu pak URL, kde bude možné si výsledný klip či animaci stáhnout a to včetně zdrojové podoby klipu.

Takto vytvořený ZIP soubor bude nazván podle loginu studenta (**abc123.zip**) a bude zaslán na emailovou adresu tutora.

Zasílaná zpráva bude jako předmět obsahovat řetězec **IT2019-K** . V těle zprávy dále budou informace o jméně studenta, jeho loginu a studijní skupině.

Zkouška

Zkouška bude probíhat písemnou formou, kdy maximální možný zisk je 60 bodů. Student, který obdrží 29 bodů a méně, musí zkoušku opakovat (pokud mu to umožní studijní řád). Termíny k vykonání zkoušky budou uveřejňovány v informačním systému Edison. Kombinovaní studenti mohou využívat jak termíny určené výhradně pro kombinovanou formu, tak termíny vypsané pro prezenční studenty.

Témata blízka náplni předmětu

Uvedené tematické dělení nemusí chronologicky a strukturálně přímo odpovídat jednotlivým přednáškám, jedná se pouze o výčet možných a relevantních témat. Zároveň je možné využít jako inspiraci pro prezentační témata.

Internet

- Co je to Internet
- Historie, současnost a budoucnost Internetu
- Problémy dnešního Internetu

Hlavní technologie Internetu

- TCP/IP model
- Infrastruktura a hardwarová podpora
- Síťové a transportní protokoly (IPv4, IPv6, ICMP, ARP, ...)
- Aplikační protokoly (DHCP, DNS, FTP, POP3, TELNET, SMTP, HTTP, ...)
- Služby Internetu
 - WWW
 - Elektronická pošta
 - Přenos souborů
 - Sdílení souborů
 - Vzdálený přístup

Aplikace v prostředí Internetu

- Typy internetových aplikací
 - Webové stránky (statický a dynamický web)
 - Klient-Server aplikace (tenký a tlustý klient)
 - Rich Internet Applications (RIA)
- Základní prostředky a technologie
 - Databáze
 - Aplikační servery
 - WebServices
 - Multi-Agentní Systémy

Vývoj aplikací v prostředí Internetu

- Jak se tvoří aplikace pro Internet
 - Životní cyklus
 - Architektura
 - WebML
- Technologie pro vývoj internetových aplikací

- Skriptovací techniky na straně serveru (PHP, Perl, Python, SSI, ...)
- Kompilační techniky na straně serveru (CGI, Java, .NET, ...)
- Techniky na straně klienta (JavaScript, CSS, AJAX, ...)
- Nasazení a provoz internetových aplikací
 - Total Cost of Ownership (TCO)
 - Licencování software

Bezpečnost

- Požadavky na bezpečnost v prostředí Internetu
- Kryptografie a digitální podpis
- Zabezpečený přístup
- Konzistence a integrita dat a jejich důvěryhodnost

E-commerce

- Co je to E-commerce
- Specifika a požadavky aplikací v oblasti E-commerce
- Standardy a technologie pro podporu E-commerce (BPEL, BizTalk, ebXML, cXML, ...)

Mobilních zařízení a Internet

- Mobilní zařízení a jejich možnosti přístupu k Internetu
- Specifika a požadavky mobilních zařízení
- M-commerce
- Nástroje a technologie pro aplikace přizpůsobené mobilním zařízením (WAP, i-mode, Java, .NET, ...)

Vyhledávání a sémantický web

- Vyhledávání v Internetu
- Sémantický web (XML, RDF, OWL, RSS, ...)

Web 2.0

- Co je to Web 2.0
- Základní možnosti, rysy a využití
- Budoucnost Web 3.0

SOA (Service-Oriented Architecture)

- Charakteristika architektury a její koncepce
- Nástroje a prostředky pro aplikaci
- Využití a nasazení v Internetu

Software jako služba (SaaS, Software as a Service)

- Charakteristika tohoto přístupu
- Využití a nasazení v Internetu
- Vývoj aplikací SaaS

WebDesign

- Co je to WebDesign a jaké zahrnuje disciplíny a dovednosti
- Tvorba obsahu
- Tvorba vzhledu
- SEO
- Přístupnost webových stránek

WebDAV

- Co je to WebDAV a co přináší
- Využití a nasazení v Internetu

Moderní trendy

- GreenComputing, Outsourcing
- Sociální sítě
- Atd.

Informační zdroje

Obecné informační zdroje

- Syllabus k předmětu IT (autor: Ing. Roman Szturc, Ph.D.)
- <http://www.wikipedia.org>
- <http://cs.wikipedia.org>
- <http://computer.howstuffworks.com>
- <http://www.interval.cz>
- <http://www.webopedia.com>

Internet

- *The Internet, changing the way we communicate*
<http://www.nsf.gov/about/history/nsf0050/pdf/internet.pdf> [en]
- *A Brief history of the Internet*
<http://www.isoc.org/internet/history/brief.shtml> [en]
- *The history of the Internet*
<http://www.davesite.com/webstation/net-history.shtml> [en]
- *Internet history timeline*
http://www.computerhistory.org/internet_history/ [en]
- *The future of the Internet*
http://www.pewinternet.org/pdfs/PIP_Future_of_Internet.pdf [en]
- *The future of the Internet II*
http://www.pewinternet.org/pdfs/PIP_Future_of_Internet_2006.pdf [en]
- *Zajímavé studie a prezentace*
<http://www.pewinternet.org> [en]
- *Living Internet*
<http://www.livinginternet.com/> [en]
- *Top problems of the Internet*
http://www.caida.org/publications/presentations/2003/netproblems_lisa03/ [en]
- *How women and men use the Internet*
http://www.netlingo.com/more/PIP_Women_and_Men_online.pdf [en]

Hlavní technologie Internetu

- *Počítačové sítě*
http://www.cs.vsb.cz/grygarek/PS/StudijniMaterialy_prednasky.html [cs]
- *Síťový protokol TCP/IP*
http://www.maturita.cz/referaty/informatika/tcp_ip.htm [cs]
The TCP/IP Guide
http://www.tcpiptide.com/free/t_toc.htm [en]

- *TCP/IP reference page*
<http://www.protocols.com/pbook/tcpip1.htm> [en]
- *BitTorrent*
<http://www.bittorrent.org/index.html> [en]
- *Protokoly na sdílení dat prostřednictvím Internetu*
http://wiki.cs.vsb.cz/images/9/9a/Sonka_Data_Share_Protocols.pdf [cs]
- *Internet File Sharing: The Evidence So Far and What It Means for the Future*
http://www.heritage.org/Research/InternetandTechnology/upload/68094_1.pdf
[en]

Aplikace v prostředí Internetu

- *Rich Internet Applications – white paper*
http://www.adobe.com/platform/whitepapers/idc_impact_of_rias.pdf [en]
- *Rich Internet Applications*
http://www.keynote.com/docs/whitepapers/RichInternet_5.pdf [en]
- *Thin Clients: The Future Computing to displace desktops*
http://www.techvani.com/article/col_fe190571.htm [en]
- *Fat vs. Thin: 10 Common Myths About Client-Server*
<http://www.ntst.com/solutions/public%20health/FatVsThin.asp> [en]
- *Web Application Sollutions: Designer's Guide*
<http://www.lukew.com/resources/WebApplicationSolutions.pdf> [en]
- *WebServices Architecture*
<http://www.w3.org/TR/2003/WD-ws-arch-20030514/> [en]
- *HTML 5, atd.*
<http://www.root.cz/clanky/akta-x-html-5-jako-alternativa-ke-xhtml/> [cs]
- *AgentLink Roadmap*
<http://www.agentlink.org/roadmap/al3rm.pdf> [en]
- *JADE – white paper*
<http://jade.tilab.com/papers/2003/WhitePaper|ADEEXP.pdf> [en]
- *XML a webové služby*
http://download.microsoft.com/download/8/6/c/86c09926-affc-4e14-bec0-3c45cd989436/XML_a_webove_sluzby.pdf [sk]

Vývoj aplikací v prostředí Internetu

- *Total Cost of Ownership*
<http://ids.csom.umn.edu/faculty/kauffman/courses/8420s98/Project/TCO/tco-1.html> [en]
- *Softwarové licence*
http://www.borber.com/files/IT_583-Softwarove-licence.pdf [cs]

- *Web Application Development – A Guide to Success*
<http://www.sitepoint.com/article/development-guide-success> [en]
- *Application Development Trends*
<http://www.adtmag.com> [en]
- *Rational Unified Process (RUP)*
<http://objekty.vse.cz/Objekty/RUP> [cs]
- *Jan Tichý – diplomová práce*
<http://www.jantichy.cz/diplomka> [cs]
- *WebML*
<http://www.webml.org> [en]

Bezpečnost

- *Internet Application Security*
<http://www.cgisecurity.com/lib/IAS.pdf> [en]
- *Pravdy o elektronickém podpisu a šifrování*
<http://www.svetsiti.cz/view.asp?rubrika=Tutorialy&temaID=244&clanekID=245>
[cs]
- *SSL certificates - How to*
<http://www.ibiblio.org/pub/Linux/docs/HOWTO/other-formats/pdf/SSL-Certificates-HOWTO.pdf> [en]
- *SSL protokol*
<http://www.rabbitsemiconductor.com/documentation/docs/modules/SSL/ModSSL.pdf> [en]
- *Bezpečnost informačních systémů*
http://www.cs.vsb.cz/ochodkova/courses/kpb/usis_prirucka_brezen.pdf [cs]

E-commerce

- *Practical E-commerce*
<http://www.practicalecommerce.com> [en]
- *E-commerce a jazyk XML*
<http://home.pf.jcu.cz/~pepe/Diplomky/vlk.pdf> [cs]
- *EDI v kostce*
<http://www.shopfinder.cz/svet/clanek.asp?ID=2> [cs]
- *The economic and social impal of electronic commerce*
<http://www.oecd.org/dataoecd/3/12/1944883.pdf> [en]

Mobilních zařízení a Internet

- *Wireless Application Protocol (WAP)*
<http://www.iec.org/online/tutorials/acrobat/wap.pdf> [en]

- *i-mode*
<http://eurotechnology.com/imode/faq.html> [en]
- *Mobile Java Application Development*
<http://www.medialab.sonera.fi/workspace/MobileJavaAppDevelopment.pdf> [en]
- *Vývoj aplikací pro mobilní zařízení*
http://download.microsoft.com/download/8/6/c/86c09926-affc-4e14-bec0-3c45cd989436/Vyvoj_aplikacii_pre_mobilne_zariadenia.pdf [sk]
- *Introducing .NET Framework 3.0*
<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/aa479861.aspx> [en]

Vyhledávání a sémantický web

- *Google Search Architecture*
<http://209.85.163.132/papers/googlecluster-ieee.pdf> [en]
- *A Guide to effective searching of the Internet*
<http://www.mpl.org.eg/doc/eBOOKs/Internet-Search.pdf> [en]
- *Search engine users*
http://www.pewinternet.org/pdfs/PIP_Searchengine_users.pdf [en]
- *The Anatomy of a Large-Scale Hypertextual Web Search Engine*
<http://infolab.stanford.edu/pub/papers/google.pdf> [en]
- *Sémantický web a jeho technologie*
<http://www.ics.muni.cz/zpravodaj/issues/serials.html#2> [cs]
- *Metadata, sémantika a sémantický web*
http://www.inforum.cz/inforum2004/pdf/Sklenak_Vilem1.pdf [cs]
- *Ontologie a sémantický web*
<http://www.fit.vutbr.cz/study/DP/rpfile.php?id=5004> [cs]
- *Semantic Web Technologies*
http://www.jisc.ac.uk/uploaded_documents/jisctsw_05_02bpdf.pdf [en]

Web 2.0

- *What is Web 2.0*
<http://www.oreillynet.com/pub/a/oreilly/tim/news/2005/09/30/what-is-web-20.html> [en]
- *Co je to Web 2.0*
<http://www.hlava.net/clanek/co-je-to-web-2-0---nazorna-videoukazka/> [cs]
- *Web 2.0 – charakteristika a služby*
http://www.zbiejczuk.com/adam/zbiejczuk_web20.pdf [cs]
- *Web 2.0 – ground up*
http://www.slash7.com/interface/web_2.pdf [en]
- *What is Web 2.0 – ideas, technologies and implications for education*
<http://www.jisc.ac.uk/media/documents/techwatch/tsw0701b.pdf> [en]

- *Web 2.0 – principles and best practises*
http://www.oreilly.com/catalog/web2report/chapter/web20_report_excerpt.pdf
[en]

SOA (Service-Oriented Architecture)

- *Adventures in SOA*
<http://blog.vyvojar.cz/radim/archive/2004/01/09/433.aspx> [en]
- *SOA*
<http://cz.sun.com/javaforum/sekce1/2-Systinet-JF2005-SOA.pdf> [cs]
- *What is SOA*
<http://webservices.xml.com/pub/a/ws/2003/09/30/soa.html> [en]
- *SOA*
http://www.adobe.com/enterprise/pdfs/Services_Oriented_Architecture_from_Adobe.pdf [en]
- *SOA and WebServices*
<http://java.sun.com/developer/technicalArticles/WebServices/soa2/soa2.pdf> [en]
- *J2EE SOA*
http://java.sun.com/developer/Books/j2ee/jwsa/JWSA_CH02.pdf [en]
- *SOA*
<http://msdn2.microsoft.com/en-us/architecture/aa948857.aspx> [en]

Software jako služba (SaaS, Software as a Service)

- *Software as a Service Myths*
http://www.businessweek.com/technology/content/apr2006/tc20060417_996365.htm [en]
- *Delivering on the promise of Software as a Service*
<http://www.sun.com/emrkt/innercircle/newsletter/0906edchoice.html> [en]
- *SaaS*
<http://msdn2.microsoft.com/en-us/architecture/aa699384.aspx> [en]
- *Software as a Service*
http://www.siia.net/software/pubs/SAAS_TCO_WP.pdf [en]
- *SaaS Survey*
<http://www.rackspace.com/downloads/surveys/SaaSsurvey.pdf> [en]

WebDesign

- *Current style in webdesign*
<http://www.webdesignfromscratch.com/current-style.cfm> [en]
- *CSS & WebDesign workshop*
<http://wellstyled.com/> [en, cs]

- *Web Style Guide*
<http://www.webstyleguide.com/> [en]
- *Research-Based Web Design & Usability Guidelines*
<http://www.usability.gov/pdfs/guidelines.html> [en]
- *Tvorba kvalitních webových stránek*
<http://tvorba-www-stranek.kvalitne.cz/webove-standardy.php> [cs]
- *Blind Friendly Web*
<http://www.blindfriendly.cz/doc/bfw.php> [cs]
- *Copywriting*
<http://www.copyblogger.com/copywriting-101/> [en]
- *Copywriting*
<http://www.copywriting.com/articles.html> [en]
- *Copywriting pro začátečníky*
http://www.marketingovenoviny.cz/index.php3?Action=View&ARTICLE_ID=5175
[cs]
- *Optimalizace pro vyhledávače – SEO*
<http://seo.jasminka.cz/seo-kniha.pdf> [cs]
- *SEO – made easy*
<http://www.easywebtutorials.com/ebooks/SEO-MadeEasy.pdf> [en]

WebDAV

- *WebDAV*
<http://www.webdav.org/> [en]
- *The Future of Distributed Software Development on the Internet*
<http://www.webtechniques.com/archives/1999/10/whitehead/> [en]
- *WebDAV: IETF Standard for Collaborative Authoring on the Web*
<http://csdl.computer.org/dl/mags/ic/1998/05/w5034.pdf> [en]
- *WebDAV: Versatile Collaboration Multiprotocol*
<http://csdl.computer.org/dl/mags/ic/2005/01/w1066.pdf> [en]
- *Vytváření webových stránek s rozšířením WebDAV*
<http://technet2.microsoft.com/WindowsServer/cs/Library/d5dd9c7e-8368-4e03-9cc2-dd28641198c21029.mspx?mfr=true> [cs]